

Regulamin

Wielkiego Otwartego Turnieju FUTBOLU STOŁOWEGO o puchar Prezydenta Miasta Legionowo

Termin: 25 marca 2012 roku, godz. 10.00

Miejsce : Arena Legionowo

Organizator: UM LEGIONOWO / MOSiR w Legionowie

Kategorie: drużyny dwuosobowe (debel)

1. do lat 16,
2. od 16 lat open,
3. rodzinna

Zgłoszenia: do 20 marca 2012 roku w MOSiR w Legionowie (za pomocą formularza znajdującego się na stronie: www.mosir-legionowo.pl)

Regulamin Turnieju:

1. W turnieju mogą uczestniczyć dwuosobowe drużyny, które do dnia 20 marca 2012 roku dokonają zgłoszenia u organizatora turnieju /MOSiR w Legionowie/. Zgłoszenia można dokonać tylko za pomocą formularza znajdującego się na stronie: www.mosir-legionowo.pl,
2. W każdej kategorii maksymalna liczba par wynosi - 64. Decyduje termin zgłoszenia,
3. Zawodnicy muszą posiadać odpowiednie obuwie sportowe, uprawniające do gry na płycie boiska Areny Legionowo,
4. Turniej rozgrywany będzie w trzech kategoriach wiekowych do lat 16, od lat 16 (decyduje rok urodzenia) oraz kategoria rodzinna (najbliższe pokrewieństwo w pierwszej linii). O tym w której kategorii startuje drużyna decyduje wiek starszego zawodnika w drużynie. Zawodnik może startować tylko w jednej kategorii wiekowej,
5. Turniej rozgrywany jest w systemie pucharowym, po pierwszej rundzie drużyny, które przegrały grają w Turnieju pocieszenia,
6. Mecze rozgrywane są systemem: zwycięża ten kto pierwszy zdobędzie 10 bramek,
7. Nagrody otrzymują 3 najlepsze drużyny w kategoriach.

I. Drużyny

- a) drużyna składa się z dwóch zawodników,
- b) zawodnika wpisanego jako pierwszego uznaje się za kapitana,
- c) ilość drużyn jest ograniczona maksymalnie 64 w każdej kategorii,
- d) ze względu na amatorski charakter turnieju, nie mogą w nim brać udziału osoby sklasyfikowane w aktualnym rankingu Polskiego Związku Futbolu Stołowego,
- e) przepisy gry w piłkarzyki.

II. Przepisy gry w piłkarzyki

1. Mecz

- a) mecze rozgrywane są jedną piłką,
- b) przed rozpoczęciem meczu losowane są strony, na których grają drużyny (rzut monetą),
- c) mecz uważa się za rozpoczęty w momencie, gdy wrzucona piłka dotknie dwóch różnych piłkarzyków bądź piłkarzyka i bandy.

2. Bramki

- a) bramka zostaje zdobyta w momencie wpadnięcia piłki do bramki przeciwnika,
- b) bramka nie zostaje uznana jeśli:

- piłka wypadnie z bramki,
- zostanie zdobyta w wyniku wykonania obrotu przekraczającego 360 stopni,
- zostanie strzelona z pierwszej piłki (przed otwarciem stołu).

3. Martwa Piłka

- a) za Martwa Piłkę uznaje się piłkę będącą poza zasięgiem piłkarzyków obu drużyn.
- b) za porozumieniem kapitanów drużyn, drużyna będąca „bliżej piłki” unosi stół w górę w celu poruszenia piłki (WAŻNE!!! – stół należy podnosić za obudowę, w żadnym wypadku za wysunięte drążki – organizator zastrzega sobie prawo upomnienia zawodnika żółtą kartką).

4. Upomnienia

- a) ostrzeżenie – pierwsze ostrzeżenie (od momentu przyznania pierwszego ostrzeżenia do zakończenia meczu, przy stole obecny jest organizator),
- b) żółta kartka – jako drugie ostrzeżenie, przyznanie bramki drużynie przeciwnej, może być przyznawane dowolną ilość razy,
- c) czerwona kartka – złośliwe i powtarzające się łamanie regulaminu oraz reguł fair play, skutkuje wykluczeniem gracza do końca meczu,
- d) druga żółta kartka nie skutkuje automatycznie czerwoną,
- e) nie zostanie uznany gol zdobyty w wyniku zabronionego zagrania.

5. Organizatorzy

- a) lista organizatorów zostanie przedstawiona w dniu turnieju,
- b) organizatorzy pełnią rolę sędziów.

6. Fair Play

- a) zawodnicy zobowiązani są do zachowania zgodnie z duchem zasady Fair Play podczas całego turnieju, w związku z tym m. in. zobowiązani są do:
 - informowania przeciwników o zamiarze wprowadzenia piłki do gry,
 - informowania o wprowadzeniu do gry ostatniej piłki,
 - nieodwracania uwagi przeciwników oraz sędziego od gry (np. rozmową),
 - nieużywania wulgaryzmów,
 - niestosowania umyślnie zagrań typu „ściana” oraz „kręcioł”,
 - dbania o prawidłowe zachowanie swoich kibiców,
 - nieprzeszkadzania innym graczom w rozgrywaniu spotkań,
 - stosowania innych powszechnie uznawanych zasad fair play.

III. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi upomnienie, kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator,
2. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość i na każde wezwanie organizatorów bądź

sędziego okazywać ten dokument,

3. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan drużyny,
4. Na wniosek drużyny przeciwnej organizator, przed lub w trakcie meczu ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane,
5. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił),
6. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator,
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.